Para la implementación de la interfaz, se identificó el conocimiento de los miembros del equipo acerca de la integración de la base de datos a un entorno gráfico, acorde a los requerimientos del proyecto. Del resultado de ese análisis se decidió desarrollar la interfaz por medio de Java AWT (Abstract Window Toolkit), integrándose con las bibliotecas de Java para manejar bases de datos con SQL.

Posteriormente se determinaron las ventanas y los componentes interactivos necesarios (botones, cuadros de texto, listas, etc.) para que el usuario final intervenga y utilice el sistema de una manera adecuada, asegurando que se respeten las reglas e integridad de la información en la base de datos. Además se asegura que los datos sólo se modifiquen por un determinado usuario con contraseña.

La interfaz gráfica también fue mejorada en el aspecto estético, colocando el logo y otros elementos gráficos.